



# Fantasy!

Old School Gaming

# Fantasy! T20

VERSION 1.

Gillar du inte tärningspölar som i standardversionen av reglerna? Saknar du en T20? Vill du använda färre tärningar? Gör så här.

När man ska utföra en handling slår man T20 (dvs en "vanlig" 20-sidig tärning), resultatet och jämför resultatet med en svårighetsgrad eller med motståndarens resultat. Utöver en T20 behöver man minst en T6 för att till exempel slå skada som vanligt och annat som inte täcks av den här regelvarianten.

Egenskaper och Förmågor och vapen ger inte fler tärningar, utan blir ett vanligt +mod på tärningslaget (ibland minus, se nedan). Som i de flesta andra rollspel.

Egenskaper modifierar slag med sitt värde.

- 1: +1
- 2: +2
- 3: +3
- osv...

Har du fyra i Fysik så får du alltså +4.

#### NYA FASTA SVÅRIGHETSGRADER:

- 8: Enkelt
- 9: Rutin
- 10: Normalt
- 11: Knepigt
- 12: Svårt
- 13: Utmanande
- 14: Riskabelt
- 15: Våghalsigt
- 16: Vansinne
- 17: Heroiskt
- 18: Mästerligt
- 19: Legendariskt
- ...och så vidare uppåt.

**EXEMPEL:** Tjuven Katti Långfinger med Närvaro 4 och Förmågan Munläder försöker snacka sig förbi en lite trög vakt med Närvaro 2. Katti slår T20+5 (för Egenskapen och Förmågan). Vakten slår T20+2 (för Egenskapen).

En etta innebär alltid ett misslyckat slag. Då slår man en 1T till. Vid 1-3 händer inget speciellt, vid 4-5 råkar man ut för ett mindre missöde (som att tappa ett vapen eller snubbla omkull. En sexa resulterar däremot till något allvarligare, Spelledaren betämmer beroende på situationen.

**EXEMPEL:** Krigaren Sindar den våghalsiga bär ett svärd, är klädd i en läderrustning och har Förmågorna Ducka, Fäktning och Stridsvana, alla på nivå ett. Då får hon:

**ATTACK:** Fysik(+3), svärd(+3), Fäktning(+1), Stridsvana(+1) = T20+8.

**FÖRSVAR:** Rustning(+1), Ducka(+1) = T20+2.

Flera motståndare: Om en rollperson är engagerad i närstrid med fler än en motståndare så kan han eller hon bara attackera en av dom per stridsrunda. Man kan vara i närstrid med högst 3 personer samtidigt om det finns fritt utrymme runt om. Försvarslaget modifieras med -2 om man har 2 motståndare och -3 om det är tre motståndare. Med det är max, sedan blir det för trångt.

Allt annat använder de siffror som står i boken, med undantag av ovanstående. *Fantasy! T20* är förmodligen en smula mer heroiskt än standardversionen.

[www.sagagames.com](http://www.sagagames.com)

