

FINDON

*En stad södra i Albion.
För Saga och andra rollspel.*



av Tomas Arfert & Johan Danforth



FINDON

Breannon Drakklo, som är kung i landet Albion, styr från huvudstaden Cumbran de 8 län som landet är uppdelat i. Länen styrs av länsherrar som är vasaller till kungen. Utöver dessa län så finns det en stor fristad som heter Findon och som inte styrs av en länsherre utan istället har ett råd. Detta råd består av 7 medlemmar: Borgmästare Gordan Rax (utnämnd av kungen på livstid), vaktkaptenen Dwetlan Jorm, Bertrem Wyrmdal (ledare för kryddhandlarnas gille), Adwald Cerrik (ledare för fiskarnas gille), Ulf Greipson (ledare för smedernas gille), Raymond av Tarlan (ledare för tunnbindarnas gille) samt kyrkans representant, Perfectin Odo Halderic. Rådets medlemmar väljs på 7 år, förutom borgmästaren, vaktkaptenen och kyrkans representant.

Det är förhållandevis många som bor i Findon, nästan 3000 personer. Runt staden bor ytterligare ett par tusen personer. Det är kungen som utfärdat fribrevet som gäller själva staden, de närmaste omgivningarna runt den och ön Ayrgun.

Findon var från början en alvisk handelsstation, som det snabbt växte upp en liten stad runt. Findon fick sitt fribrev för drygt 300 år sedan, då Marcellus II ansåg att landet behövde en stor hamn som inte kontrollerades av en länsherre. Staden har sedan dess utvecklats till Albions port mot kontinenten och mer än hälften av rikets handel med utlandet passerar genom hamnen. Endast Selinor kan tävla med Findon som hamnstad. Större delen av stadens befolkning sysselsätter sig med någonting som har med handel, sjöfart eller fiske att göra. Findons handelshus importerar varor från hela den kända världen, och en del av köpmännen har lyckats skaffa sig en förmögenhet som kan tävla med baronernas. Även utländska handelshus har etablerat sig i staden. Den alviska handelsstationen finns fortfarande kvar, och det brukar alltid ligga några alviska skepp i hamnen.

Trots den stora hamnen så fraktar väldigt många sina varor med häst och vagn. Med den växande handeln så har utrymmet för att parkera häst och vagn innanför stadsmurarna minskat rejält. Till följd av detta så har naturligtvis stallpriserna ökat och de flesta hyr en stallplats utanför staden istället.

I Findon ligger Albions enda bank (som är en filial till *Argentaria Pannonia* i Brigantum), som bl a har lånat ut stora summor både till baron Wictred av Bannok och baron Ferrand av Dunbar.

Vanligen ligger ett stort antal fiskebåtar och handelsfartyg i hamnen, samt två krigsskepp under befäl av Dwetlan Jorm. Han kommenderar 30 soldater och 24 sjömän. Det finns även ett femtiotal legosoldater i staden, anställda av de största handelshusen. På ön Ayrgun utanför kusten ligger fiskebyn Kanmare. Den styrs av byrådet med äldsten Geoff Ethelran i spetsen. Om en livegen flyr från sin herre, lyckas ta sig till Findon och stannar innanför stadens murar i ett år och en dag så räknas han sedan som en fri man.

*Här följer en beskrivning till de viktigaste platserna i Findon.
De finns fler värdshus i staden än de som beskrivs här.*



1. Gillesborg, "Caer Cassa"

Alla gillen i staden har sina kontor, eller gilleshus i den mäktiga gillesborgen som är den största byggnaden i hela Findon. Tidigare så hade alla gillen sina kontor och hus runt om torget, men dessa flyttades senare till gillesborgen när denna stod klar. Den imponerande byggnaden är integrerad med själva stadsmuren och syns milsvida tack vare sin höjd.

2. Bank, »Argentaria Pannonna«

Banken i Findon är en stor och imponerande byggnad, dekorerad med marmorfasad och statyer. Denna bank är som sagts tidigare en filial till *Argentaria Pannonna* i Brigantum, och chefen heter Gilliar Ginara och han bor i ett ståtligt hus in närheten av banken.

3. Saluhall

Vid den södra änden av torget ligger saluhallen. Där bedrivs det handel hela dagarna ibland långt in på kvällen. Det den tredje största byggnaden i staden efter de två borgarna, och byggd i en moden stil som är importerad från Pannonna.

4. Torg, »St. Osrics torg«

De som inte lyckats få en plats i saluhallen har sina stånd på torget (när vädret tillåter). Torget har fått sitt namn från sjömännens skyddshelgon St. Osríc och har ett fantastiskt mönster av stora gatstenar som ger en imponerande inramning åt saluhallen vid dess södra del.

5. Borg, »Dun Findon«

I Findons borg bor borgmästaren Gordan Rax med sin familj. I borgen finns även de inhyrda legosoldaternas logement och där bor ibland också vaktkaptenen Dwetlan Jorm med sin familj. Dwetlan befinner sig annars för det mesta på sin båt som står nere i hamnen, invid sjömännens logement.

6. Kyrka, »St. Lydeons kyrka«

Kyrkan i Findon är liksom de flesta husen en ganska påkostad byggnad. Perfectin Odo Halderic är den som leder församlingen i Findon. Han och de präster och munkar som bor och verkar i Findons kyrka är omtalade för sin asketiska hållning, trots Findons överflöd av pengar och andra materiella ting. Kyrkan, som är helgad åt St. Lydeon, handelsmannens skyddshelgon, är spartanskt utsmyckad trots att åtskilliga välmående besökare ofta skänker pengar till det. Det sägs att prefectin skänkt bort stora summor till livegna som flytt till Findon och även till fattiga familjer utanför staden.

7. Handelshus

Längst med hamnen och runt torget ligger en mängd olika handelshus som ägs av olika köpmän. En del av husen är ganska stora och rymmer både kontor och lager. Nära infarten till staden, på den västra delen av hamnen, ligger den gamla alviska handelsstationen som drivs av Eowár Candelar, en gammal alv med ett vindpinat ansikte. Alverna håller sig för det mesta till sina egna, och det har hänt mer än en gång att handgemäng uppstått mellan alver och människor. Nästan alltid är det förfriskade ungdomar som startar dessa bråk med alverna.



8. Vårdshus, »Den gyllene skölden«

»Den gyllene skölden« är ett populärt vårdshus som ligger intill den västra stadsporten och drivs av värden Erewin Ek. Vårdshuset är av den större sorten, serverar både mat och dryck och har ett antal rum på övervåningen.

9. Vårdshus, »Den röda fisken«

»Den röda fisken« ligger i det östra hörnet av hamnen och är ett mycket populärt tillhåll för besökande sjömän. Dess läge, och det faktum att vårdshusvärden Fradoi faktiskt talar 5 språk, gör att många trivs där. "Fisken" har inga rum för uthyrning, men kan skryta med det största skänkrummet i denna delen av Albion!

10. Vårdshus, »Träbägaren«

»Träbägaren« är ännu ett populärt tillhåll för besökare. Här brukar handelsmän bo några dagar om de inte trivs med att sova på sitt handelsskepp. Vårdinnan är en mycket vacker alvkvinnor vid namn Urania Delorfilith, som till skillnad från många andra vårdshus har alla gästrum på bottenplanet i en separat länga bakom själva vårdshusets huvudbyggnad.

11. Hamnen

Findon har en stor och bred hamn som kan ta emot många skepp. Stora delar av hamnen består av träbryggor som löper längst med kajkanten.

12. Hamninloppet

Den västra delen av Findons hamninlopp pryds av en liten fyr i en märklig byggnadsstil som sägs vara inspirerad från fjärran Mizadhir. Fyren är byggd som ett fyrkantigt torn, och varje kväll så tänds en fantastisk eld högst upp i toppen.

13. Östra porten

Den östra porten in till Findon, är stadens största och den som de flesta affärsbesökarna tar sig igenom. Om den som söker tillträde till staden har fler än 2 vagnslaster med varor med sig så måste han ta vägen in genom den östra porten. Utanför ligger ett litet vårdshus som drivs av förra chefen för stadsvakten, Gregor Collun, som också hyr ut ett stort antal stallplatser.

14. Västra porten

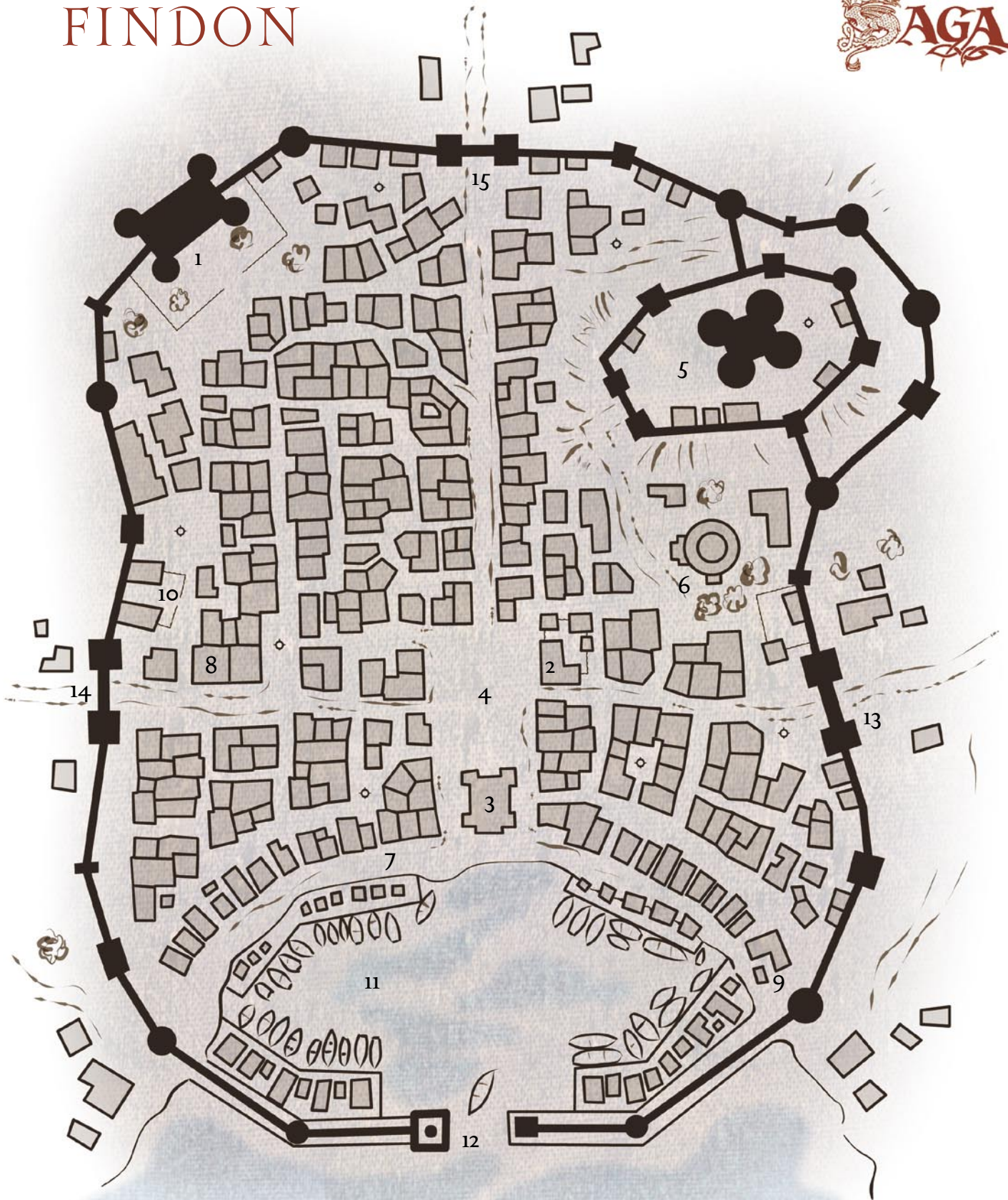
Denna port in till staden används också av besökare med häst och vagn. Utanför denna port så ser man ofta varor flyttas från vagnar över till kärror som dras för hand av unga pojkar som vill tjäna lite extra. En liten bit från den västra porten finns flera stall som hyr ut plats för både hästar och vagnar.

15. Norra porten

Den norra porten används mest av besökare till fots. Det är en liten port som inte har plats för att låta vagnar passera. Just utanför denna port så finns ett litet populärt vårdshus som heter just »Norrporten« som även har ett antal stallplatser. »Norrporten« drivs av en utlänning som ingen vet vad han egentligen heter (troligen för svårt att uttala) eller var han kommer från (troligen inte en aning vad landet ligger). De flesta säger bara »krögarn«, vilket vårdshusvärden med den olivbruna hyn, de vita tänderna och det bullrande skrattet inte tycks ha något emot. Maten som serveras här är minst sagt kryddstark...



FINDON



- | | |
|------------------------------------|--------------------------------|
| 1. Gillesborg, »Caer Cassa« | 9. Vårdshus, »Den röda fisken« |
| 2. Bank, »Argentaria Pannonia« | 10. Vårdshus, »Träbägaren« |
| 3. Saluhall | 11. Hamnen |
| 4. Torg, »St. Osrics torg« | 12. Hamninloppet |
| 5. Borg, »Dun Findon« | 13. Östra porten |
| 6. Kyrka, »St. Lydeons kyrka« | 14. Västra porten |
| 7. Handelshus | 15. Norra porten |
| 8. Vårdshus, »Den gyllene skölden« | |