

Morden i Morendhal

Ett mysterieäventyr till Saga



SAGA Ett vanställt lik hittas i norra Cumbran, och spåret leder rollpersonerna till Morendhal, en by i skräck. Minst ytterligare två personer har fallit offer för en mördare eller ett monster, och byn vimlar av misstänkta. Kan rollpersonerna finna den skyldige innan han dödar igen?

MORDEN I MORENDHAL är ett äventyr av väldigt öppen karaktär, som passar den spelledare som gillar improvisation och äventyr som inte styr honom eller henne för mycket. Även om det är skrivet för Saga så kan det med lätthet konverteras till de flesta andra fantasyrollspel. De flesta av spelledarpersonerna, utom äventyrets "monster", saknar värden av den anledningen.

Äventyret består av två delar; en kort inledning som för rollpersonerna till byn Morendhal, som är väldigt rak, och den del som utspelar sig i byn. Den senare delen består av ett antal personer, deras agendor och misstankar (om de har några), och en karta över byn.

Handlingen

Rollpersonerna befinner sig i av någon anledning i tjänst hos greve Pedan, som har sin borg i byn Mosstod i norra Cumbran. Byn är ganska stor, och greve Pedan har flera vasaller i mindre byar runt om i bygden.

Genom byn flyter den lilla floden Morlon, som är en biflod till den större Reddik-floden. En kväll finner några lekande barn liket av en kvinna som blivit fruktansvärt vanställd i vassen. Hennes ansikte är borta, och hennes inälvor uttagna, och det verkar som att hon förts dit av strömmen. Längre upp längs floden (2 dagars färd) ligger byn Morendhal, och greve Pedan skickar rollpersonerna upp längs floden, till byn, för att undersöka dödsfallet.

I Morendhal har det skett ett antal

mord senaste tiden, varav tre är kända. Gärningsmanen är, som det kanske kommer att visa sig, en viss fader Umbran, en ung rigarditmunk i tjänst i det lilla klostret St. Alba. Där finns det ytterligare 2 munkar, fader Sigberth och fader Conall.

Sigberth har utvecklat ett osunt intresse i det ockulta, och han har lyckats samla på sig ett antal förbjudna skrifter i ämnet. Bland annat en volym från Mizadhir som handlar om hur man kontaktar de dödas andar. Umbran, som idoliserar Sigberth, smög en kväll in i den äldre munkens kammare - när Sigberth var borta på ärenden i huvudstaden - och började började studera de förbjudna böckerna. Vad värre är, hans nyfikenhet fick honom även att utföra olika ritualer. Till hans förvåning och olycka lyckades han väcka upp den döde druidkungen och hamnskiftaren Cordwallacs ande, som snabbt tog den viljesvage munkens kropp i besittning. Om dagarna är Umbran sig själv, men om nätterna tar den onde Cordwallac över, och ger sig ut för att finna offer för sin blodtörst. Cordwallac har bara tre personer till att döda innan han helt har tagit över Umbran.

Rollpersonerna tar sig utan svårigheter till Morendhal, och tas emot av riddar Valentinus, som de har fått introduktionsbrev till av greve Pedan. Vad sedan händer beror på vad de hittar på.

Om inte rollpersonerna kommer fram till vad som ligger bakom dödsfallen kommer Umbran/Cordwallocc fortsätta mörda. Det första offret kommer dödas kvällen efter rollpersonernas ankomst, det blir en för historien betydelselös bybo. Liket kommer upptäckas av Buck,

byfånen. Det andra offret blir Buck, och den tredje som attackeras blir en av rollpersonerna.

Skulle Cordwallocc lyckas ta Umbrans kropp helt i besittning kommer han försöka lämna Morendhal och ta sig norr ut, mot Drachmorbergen och in i Calanor. Som sig själv, i full kontroll, är han en fullfjädrad magiker utöver sin förmåga att ta odjurs-form. Spelledaren kan låta honom kunna använda vilka besvärjelser som helst ur Saga.

Dramatis personae:

Fader Conall

Alkoholiserad fet man, klipsk, bitter, förvisad till Morendhal efter maktkamp inom kyrkan. Var tidigare biskop i Talmont, och i sin ungdom tempelridhare. Misstänker Sigberth, har sett honom hålla på med förbjudna riter

Fader Umbran

22 år, nyutexaminerad munk med dåligt självförtroende, "varulv", läst förbjudna böcker. Besatt. Spinkig, klen och fumlig och ger ett ganska "grått" intryck.

Fader Sigberth

Byprästen, 46 år, synbart kraftfull, en reslig man i sina bästa år. Utstrålar vitalitet och ledarförmåga. Flörtar med ockulta krafter, för att lära sig kunna att känna igen ondskan när han ser den, enligt egen utsago. Sträng och avvisande. Sigberth är inte ännu ond, men korrumpad. Känner till Umbrans problem, men agerar inte av nyfikenhet, han vill veta mer. Några döda bybor spelar ingen roll, kunskap är viktigare.

Riddar Valentinus av Morendhal

19 år, impulsiv, misstänker Elena för morden. Sinnebilden av en "blond och stilig" riddare. Har just tagit över borgen sedan hans far dog i sårfeber efter en jaktolycka för ett år sedan. Är en irriterande ädel men något dum person, som bara är intresserad av ridderliga dygder och tapperhet



Occa

Byälsten, en enkel men klok man. Misstänker Fader Sigberth, men har inga bevis, det är mer en känsla att något är fel. Känner till avtalet Ninobes mormor gjorde med Hykka.

Alfric

Bonde. Mordoffret Irids far. Såg odjurs-spår utanför gården. En sorgsen ensam man; hans andra barn dog för några år sen och hans fru i barnsäng.

Buck

Byfånen. Har sett en "varulv" smyga runt klostret. Skallig och stor, men ofarlig.

Mudd & Kara

Småungar. Har sett Elena utföra magi ("Hon såg in i en glaskula och talade med konstiga ord").

Bertram

Mjöltnare och "Värdshusvärd" (har skänkrum vid kvarnen). Har sett någon eller något smyga mot gravkullen nattetid.

Roddik

Jägare. 39 år. Enstöring med senig krop och brunt hår och helskägg. Har sett spår utanför klostret och vid gravkullen. Har sett Umbran prata med Irid i skogen flera gånger.

Borkan

En gammal tjuv som dragit sig tillbaka till sin forna hemby. Håller sig mest för sig själv. En kort mager man med grånade skägg och plirande blick. Han har ingen aning om vem som utfört mordet, men misstänker riddar Valentinus, mest för att han inte gillar hans överdrivet ädla manér, och för att riddaren är lagen.

Ulfred

Bysmeden. 37 år och jättestor. Misstänker Ninobe och har en gång sett henne tala med Hykka.

Ninobe

Gammal kärring. Spåtant. Har hört legenden om Cordwallac. En av de få som känner Hykka, och brukar prata med henne ibland. Ninobes mormor urfärdade ett avtal med Hykka, som går ut på att haggan låter byn vara ifred om de ser genom fingrarna med att Hykka tar ensamma vandrare. Ninobe är mager, går med rak rygg och har långt vitt hår i en fläta. Den uppmärksamme kan se att hon måste vart en skönhet i sin ungdom.

Elena

23 år, magiker. Bor strax utanför byn. Hjälper bönderna ibland med enklare magi. Kommer från Arlac. Men hon är egentligen norog, maskerad med magi (hon har en lerfigur som föreställer hennes nuvarande form, förstörs den så blir hon norog igen). Även kunska-pare. Misstänker Umbran. Kan utföra en exorcismsom skulle rädda Umbran, men har inte gjort det av rädsla för att bli upptäckt som mäktigare magiker än den hon spelar.

Elena är blek och lång med blankt korpsvart hår. Tillbakadragen men vänlig som Elena, iskall och målmedveten som norog. Har bott byn två år. Elena kan, om det tjänar hennes intressen, hjälpa rollpersonerna, speciellt om draken Prerac vaknar (hon kan driva bort honom genom att använda norogmagi). Hon vill kunna sköta sitt uppdrag, att förse de sina så mycket kunskaper som möjligt om Cumbrans försvar, i lugn och ro utan störande inslag.

Kerwydd

Lång, senig bonde, 31 år, men egentligen norogkrigare och Elenas livvakt. De införskaffar information om Cumbrans styrkor inför en kommande räd. Även han har en gömd lerfigur. Han agerar enbart på Elenas order, eller om Elena är hotad till livet.

”Monster”

Cordwallac

Död kung/hamnskiftare, har besatt Umbran och förvandlar honom till "varulv" om nätterna. Dock ej ett vilt monster, utan en intelligent, planerade varelse. Inälvorna från offren använder han för hedniska riter på taret nära gravkullen. Planen är att han

ska helt kunna överta Umbrans kropp och med hednisk magi förvandla sig till sitt forna jag. Cordwallac behöver tolv offer för att helt ta över Umbran, hittills har han dödat nio.

Enligt legenden dödades Cordwalloc av en riddare, ett helgon från Pannonska Imperiet. För att han inte skulle återuppstå från de döda så delades kroppen i tolv delar och begravdes nära där han stupat. Men hans anhängare grävde upp delarna och lade dem i den gamla gravkullen norr om byn, där Cordwallocs drake redan vilade, försänkt i magisk sömn. De planerade att söka återuppväcka honom genom tolv människooffer, men innan deras plan gick i verket blev de uppspårade för pannonska legionärer och dräpta.

Egentligen förvandlas inte Umbran till en riktig varulv, utan en demonliknande version av sig själv, med lysande ögon, klor och en mun med hundratals skarpa tänder. Men till skillnad från en varulv kan han dödas med vanliga vapen.

Umbran i monsterskepnad

Kroppspoäng: 20
Förflyttning: 16
Attack närstrid: 10/-2 (klor), 8/+4 (bett)
Attack avstånd: -
Försvar: 10
Naturligt försvar: 2
Närvaro/Magiskt försvar: 9
Magi: -
Speciella förmågor: Ser i mörker

Hykka

Sidhe/hagga. Bor i floden där träskmarken börjar inte långt norr om byn. Undviker byborna, men attackerar gärna och äter upp främlingar. Om hon upptäcker att rollpersonerna är ute efter att stoppa Cordwallac så ▶



- blir hon vänligt inställd till dem; hon kände honom när han levde för länge sedan, och hatar honom av någon anledning. En del säger att det beror på att Cordwalloc lät offra en flicka i byn till sina hedniska gudar, en flicka Hykka hade ett starkt band till.

Hon har en beskyddande attityd till människorna i byn, som hon hon levt med länge. Det är därför hon ingick ett avtal med Ninobes mormor, och hon känner Ninobe sedan hon en var liten flicka.

Hykka ser ut som en ful gammal kvinna med stripigt grågrönt hår, slemmigt mossfärgat skinn och har händer med långa fingrar och knivliknade långa klor som hon dödar sina offer med. Men hon kan även ta mänsklig form, då är hon en medelålders vacker kvinna med blont hår och oerhört sorgsna gröna ögon.

Hykka

Kroppspoäng: 24

Förflyttning: 14

Attack närstrid: 14/+4 (klor)

Attack avstånd: -

Försvar: 12

Naturligt försvar: 2

Närvaro/Magiskt försvar: 12

Magi:

Speciella förmågor: Kan andas under vatten. Kan byta skepnad, se nedan.

Prerac

Begravd under gravkullen vilar draken Prerac i sömn. Om folk är dumma nog att bryta sig in i graven kommer han att vakna. "Alla" vet att det sover en drake under kullen som kallas "drakkullen" rätt och slätt. Prerac saknar vingar, och kan spruta syra på sina fiender. Han är ond och lyder sin herre Cordwallac. Om denne lyckas bli fri och ta över Umbran, så vaknar draken och försöker täcka sin herres flykt norrut. Prerac är täckt av svarta fjäll och är 8 meter lång.

Prerac

Kroppspoäng: 50

Förflyttning: 14 (springande)

Attack närstrid: 13/2T (klor), 15/2T+2 (bett)

Attack avstånd: 17/3T (syra)

Försvar: 18

Naturligt försvar: 3

Närvaro/Magiskt försvar: 12

Magi: 12

Speciella förmågor: se nedan.



Perdrycs syraattack kan utföras en gång per strid. Det är en riktad stråle mot ett mål som har en räckvidd på 20 meter.

Han behärskar även en del magi, och kan t.ex. kasta besvärjelserna *Terror* (skräck), *Scutum Aurae* (luftsköld) och *Nebula* (dimma).

Mordoffer

Irid

Första kända mordoffret. Bondflicka på 13 år. Kroppen hittades i en bäverdamm strax söder om Morendhal.

"John Doe"

Andra mordoffret. Livegen bonde på rymmen från Bannok. Hittades av Ninobe efter tips från Hykka, nära Hykkas hem vid träskmarkernas början.

MORENDHAL

1. Cair Mohrendal, riddar Valentinus boning.
2. Bykyrkan
3. Klostret/prästernas boning
4. Kvarnen/vårdshuset
5. Hykkas träsk
6. Elenas hus
7. Occas hus
8. Kerwydds hus
9. Ninobes hus

Marydda

Mordoffer nr 3. Ung änka utan barn. Det var hon som flöt iland i vassen nära Mosstod.

Ytterligare sex personer, alla främlingar på genomresa. Deras kroppar finns gömda i skogen norr om byn, nära gravkullen.

TEXT OCH BILD: TOMAS ARFERT



Dramatis personae

FADER UMBRAN

22 år, nyutexaminerad munk "varulv", läst förbjudna böcker. Besatt. Spinkig och klen. Fumlig.

Krästerskap

FADER SIGBERTH

Byprästen, 46 år, synbart kraftfull, men flörtar med ockulta krafter. Sträng och avvisande. Känner till Umbrans "problem".

FADER CONALL

Alkoholiserad fet man, klipsk, bitter, förvisad efter maktkamp inom kyrkan. Misstänker Sigberth, har sett honom hålla på med förbjudna riter.

RIDDAR VALENTINUS

19 år, impulsiv, misstänker Elena. Blond och "stilig".

Adel

ELENA

23 år, magiker. Bor strax utanför byn. Hjälper bönderna ibland. Kommer från Arlac. Är till hälften norog, maskerad med magi. Kunskapare. Misstänker Umbran. Blek med blankt korpsvart hår.

KERWYDD

Lång, senig bonde, men är egentligen norog och Elenas livvakt. De införskafterinformation om greve Pedan styrkor inför en kommande råd.

Norog

OCCA

Byälste, en enkel men klok man. Misstänker Fader Sigberth. Känner till avtalet med Hykka.

BUCK

Byfänen. Har sett en "varulv" smyga runt klostret.

RODDIK

Jägare. Enstöring. Har sett spår utanför klostret och vid gravkullen. Har sett Umbran prata med Irid i skogen flera gånger.

BORKAN

En gammal tjuv som dragit sig tillbaka till sin forna hemby. Håller sig mest för sig själv.

ULFRED

Bysmeden. 37 år och jättstor. Misstänker Ninobe och har en gång sett henne tala med Hykka.

NINOBE

Gammal kärring. Spåtant. Har hört legenden om Cordwallac. Känner Hykka, och brukar prata med henne ibland. Ninobes mormor utfärdade ett avtal med Hykka, som går ut på att haggan låter byn vara ifred om de ser genom fingrarna med att Hykka tar ensamma vandrare.

MUDD & KARA

Småungar. Har sett Elena utföra magi.

ALFRIC

Bonde, Irids far. Såg odjursspår utanför gården.

Byfog

BERNTRAM

Mjöltnare/"Värdshusvärd" har sett folk smyga mot gravkullen nattetid.

CORDWALLAC

Död kung/hamnskiftare, har besatt Umbran

HYKKA

Sidhe/hagga. Bor i floden där träskmarken börjar inte långt norr om byn. Undvikerbyborna, men attackerar gärna främlingar. Känner Ninobe sedan hon var liten flicka. Hatar Cordwallac.

PRERAC

Drake, sover under Drakkullen. Lyder Cordwallac

Warciser

IRID

Första mordoffret. Flicka 13 år.

"JOHN DOE"

Andra mordoffret. Livegen bonde på rymmen

MARYDDA

Tredje mordoffret. Ung änka utan barn.

Öda